

プレイヤー用ハンドアウト

時間管理

1日は朝、昼、夜、深夜、の4つのタイムブロック (TB) に区切られる。
時間帯によって出来ることは異なる。

PCのできること： (詳細はGMに相談)

- ・ 移動：

1TBを用いて、首都と宇宙港の間を移動することができる。
睡眠可。

- ・ 睡眠：

連続4TBまではペナルティ無し。
5TB目からはペナルティ & 居眠り判定。

- ・ 警官との遭遇：

問題がなければ判定無しで無事に済んだとする。
問題がある場合は、怪しまれないためにWill-STでDC = 5が必要。(時間帯や状況によりD
Cが上昇する。)

- ・ 役人との交渉：

紹介状が必要。

- ・ 役人への接待：

夜TBのみ可能。
有利な修正あり。

- ・ NPCを雇う：

優秀な人材はすぐには雇えない。
どんな人が雇えるかはGMに相談。

- ・ ツテ探し：

一部の役人への新しいツテを探すことができる。

・ 下調べ：各種情報収集

指定した1人のNPCについて、以下の情報を調査できる。

- ・ 接待に応じるか？
- ・ 偽造看破能力
- ・ 2つのボーナス
- ・ 判定用技能

他の行動を起こす前に短時間で調べる場合は、T/ComputerでDC = 10に成功すると5つのうち1つを知ることが出来る。

1TBを用いて調べる場合は、T/ComputerのDC = 15 (take10可能) あるいはGather InformationのDC = 10に成功すれば、3つの情報を得られる。

アレルの習慣について調べておく

・ 贈賄：

交渉の最後、または接待の最後に贈賄を試みることができる。

・ 盗み：

深夜TBのみに実行可能。

判定方法はGMに相談。

・ 偽造：

紹介状の偽造：1度入手したことがある紹介状のみ偽造可能。

時間：1TB

偽造がばれた場合、弁明（ごまかし）の機会がある。

弁明に失敗すると、1TB拘束され、累積DMが - 1される。

許可書、承認書の偽造：まず見本を見ておく必要がある。

時間：2TB

偽造が発覚すると、累積DM - 5

・ 直接請求：「食材移送承認」「適正輸出許可」のどちらかについて、直ちに認可を出すように直接請求することができる。

少なくとも一方について既に認可が下りている、あるいは偽造書類がある。

午前TB、又は午後TBである。

請求先は宇宙港にある直接請求管理局で、所要時間はTB。

受理判定はP/AdministratonでDC = 35で、交渉に成功した（交渉決裂で終わったNPCは除く。）NPCの数をボーナスとして加える。

・ アイディア：

色々

キャラクターA

技能

T/Astrogration	宇宙船航法	Appraise	鑑定 (PHB p.63)
T/Communication	通信	Bluff	はったり (PHB p.73)
T/Computer	コンピュータ	Bribery	贈賄
T/Mechanics	メカニクス	Broker	ブローカー
		Driving	運転
K/Homeworld	出身世界知識	Gambling	ギャンブル
K/InterstellarLaw	星間法知識	GatherInformation	情報収集 (PHB p.66)
		Liaison	交渉 (PHBのDiplomacyに相当)
P/Admin	管理	Pilot	パイロット
		Trader	貿易

特殊なFEAT

Barter

BrokerとTraderに+2のボーナス。

CalculatingEye

希少品以外のアイテムに対するAppraise判定に+2。

Carousing

<社交>に相当するFEATです。ある程度きちんとした場所(パーティ会場や高級バーなど)でのGatherInformationに+2。本シナリオでは、1TBを使って、かつ適切な宣言をした場合に適用とします。

Connections (Merchants)

商人を相手にGatherInformationをする際に+2。

FastTalk

BluffとImuendoに+2。

MarketAlalysis

実価格表を予想することができる。(本シナリオでは使用せず)。

LegalEagle

K/InterstellarLaw、P/Administrationに+2。

持ち物

PsionicShieldHelmt

超能力シールドヘルメット。本シナリオでは使用せず。

InertialLocator

慣性誘導装置。本シナリオでは使用せず。

ひとこと

船長です。このキャラクターが主役ということになるでしょう。

キャラクター B

技能

T/Communication 通信
T/Computer コンピュータ
T/Electronics エレクトロニクス
T/Mechanics メカニクス

Forgery 偽造 (PHB p.65)
Liaison 交渉 (PHBのDiplomacyに相当)
Pilot パイロット
Spot 視認 (PHB p.66)

K/Homeworld 出身世界知識

又、このキャラクターは全てのclass-skillを技能無し判定可能です。(本シナリオでは使用せず)

P/Survey 調査

特殊なFEAT

ContacSpecialist

最初に接触する際のLiaison判定に+4。

Gearhead

修理や製作の際のT/Mechanical、T/Electronicsに+2。通常の判定の際には適用されない。

Zero-G/LowGravityAdoptation

無重力・低重力環境において、戦闘以外の判定の際のペナルティを2軽減する。(本シナリオでは使用せず)

JoT

全てのClass-Skillを「技能無し判定可」に出来る。

Obscure Knowledge

キャラクターレベル+Int修正値+1d20で、何かを知っているかどうか判定できる。本シナリオにおいては、アレルについての一般情報ならDC=20。

Carousing

<社交>に相当するFEAT。ある程度きちんとした場所(パーティ会場や高級バーなど)でのGatherInformation(情報収集)に+2。本シナリオでは、1TBを使って、かつ適切な宣言をした場合に適用とします。

持ち物

Electronic Toolkit

エレクトロニクス用の道具セット

IR Goggles

赤外線ゴーグル。

ひとこと

偵察局出身のキャラクターです。

キャラクターC

技能

T/Astrogration	宇宙船航法	K/mining	宇宙鉱夫知識
T/Communication	通信	P/Prospecting	採掘
T/Computer	コンピュータ		
T/Engineering	エンジニアリング	Gambling	ギャンブル
T/Gravitics	反重力工学	Gunery	砲塔
T/Mechanics	メカニクス	Pilot	パイロット
T/Sensor	センサー（探知機）		

K/Homeworld 出身世界知識

全てのT/スキルを技能無し判定可能（本シナリオでは使用せず）

特殊なFEAT

3DSpecialAwareness

無重力・低重力環境において、Ref-STに+2、Pilotに+1。

SelfReliance

「T/」のスキルを「技能無し判定可」にできる。

JunkyardDog

サルベージの際に有利な条件が得られる（本シナリオでは使用せず）。

DumbLuck

Gamblingに+1。

1日1度、失敗した判定を振り直すことがで

きる。

1週間に1度、成功をクリティカルにすることができる。但し、これを使ったら、その後1週間の間あらゆるDumbLuckの特典を得ることはできない。（本シナリオでは使用せず）

JuryRig

応急修理に成功したら、自動的に1段階故障段階が改善する。（本シナリオでは使用せず）

Zero-G/LowGravityAdoptation

無重力・低重力環境において、戦闘以外の判定の際のペナルティを2軽減する。（本シナリオでは使用せず）

持ち物

Grenade (Smoke)

煙幕手榴弾

IR Goggles

赤外線ゴーグル

Mechanical Tool Set

メカニクス用道具セット

ひとこと

鉱夫キャラクターです。

キャラクター D

技能

T/Medic	医学	Bribery	贈賄
T/Communication	通信	Craft	製作
T/Computer	コンピュータ	Disguise	変装 (PHB p.74)
T/Mechanics	メカニクス	GatherInformation	情報収集 (PHB p.66)
K/Homeworld	出身世界知識	Liaison	交渉 (PHBのDiplomacyに相当)
P/Admin	管理	Pilot	パイロット
		UseAlienDevice	エイリアン装置

特殊なFEATについて

WellConnected

「DC = 30 - UWPの人口レベル」を1d20+クラスレベルで判定し、成功するとその星系に手助けしてくれる知人がいる。本シナリオでは18以上が出れば知人がいることとなります。番号が1桁のNPCを1人知人にして、交渉判定を自動成功として下さい。

MiracleWorker

応急修理判定に成功したら、第1段階目の不

調にまで改善する。

Hobby

1つのCrossClass-SkillをClass-Skillに出来る。

JoT

全てのClass-Skillを「技能無し判定可」に出来る。

Gearhead

修理や製作の際のT/Mechanical、T/Electronicsに+2。通常の判定の際には適用されない。

持ち物

Hand Computer

携帯用コンピュータ

Disguise Kit

変装道具一式

Medical Kit

医療キット

ひとこと

役割的には医者です。Travellerというクラスを使って作ってみました。